



# 멀티미디어공학과

## Multimedia Engineering

- http://mcs.gwnu.ac.kr
- 033-760-8680
- 과학기술대학2호관(W6) 1004호



### 학과소개

멀티미디어공학과는 컴퓨터와 멀티미디어의 기본 특성의 이해를 바탕으로 정보처리와 멀티미디어 전문가를 양성하기 위한 실무 위주의 교육을 목표로 하고 있다. 멀티미디어 기술은 인터넷과 맞물려 빠른 속도로 발전하고 있으며, 멀티미디어 콘텐츠 산업이 활성화되면, 국경이 없는 인터넷의 속성상 콘텐츠의 질이 문화수준의 척도가 될 것이다. 멀티미디어공학과는 이러한 국경 없는 무한경쟁시대를 선도할 수 있는 인재를 양성하기 위한 학과이다.



### 교수 및 연구분야



### 주요 교과과정

- 멀티미디어디자인 I, II**  
멀티미디어 콘텐츠 구축의 기본이 되는 포토샵(Photoshop), CAD, Flash, 3D Max 등의 기본 도구를 학습하여, 간단한 이미지 작성이나, 도면 작성, 간단한 애니메이션 등을 만들 수 있는 능력을 배양할 수 있다.
- 멀티미디어프로그래밍 I, II**  
컴퓨터를 이용하여 공학의 문제를 해결할 수 있는 능력을 배양하기 위하여 컴퓨터의 기본적인 구조 및 작동원리 학습은 물론 적절한 프로그래밍 언어를 선정 하여 연산, 입출력제어, 배열, 부프로그래밍 등 기본적인 프로그래밍 요소와 각종 프로그래밍 기법 등을 습득할 수 있다.
- 스마트모바일프로그래밍 I, II**  
모바일 응용프로그램에 대해 단순히 사용자 입장이 아닌 공급자 입장에서 스마트 모바일 응용프로그램을 이해할 수 있으며, 자바(JAVA) 언어를 활용하여 안드로이드용 스마트 모바일 앱(Application)을 설계 하고 구현할 수 있다.
- 가상현실콘텐츠**  
360° 영상을 활용한 Virtual Reality 콘텐츠 제작 과정을 통해 360°카메라의 이해, 360° 콘텐츠의 이해와 360°카메라 촬영과 편집을 통한 포트폴리오 제작을 한다. VR 콘텐츠의 이해와 현장 전문가와의 팀딩킹 프로그램을 통한 콘텐츠 제작 과정을 이해할 수 있다.

**텐서플로우 딥러닝 신경망**  
4차산업혁명의 핵심인 인공지능(신경망)의 개념을 이해하고, Open Source인 Python에 기반한 Tensorflow의 기본 문법을 익힌 후, Tensorflow를 활용해 다양한 신경망인 FNN, RNN, CNN 등의 실제 사례들을 대상으로 딥러닝(Deep Learning)으로 응용하여 실무에 적용할 수 있다.

**영상처리실무**  
사진이나 동영상에 여러 효과를 적용한 모션그래픽 작업을 하는 교과목으로, 관련 프로그램을 이용하여 영화의 비선형 영상 편집이나 광고 제작, 애니메이션, 웹 등의 콘텐츠 제작 등과 같은 다양한 실무 예제를 통해 모션그래픽 제작 방법을 실무에 활용 할 수 있다.

**웹툰디자인 I, II**  
학부에서 배운 지식을 바탕으로 멀티미디어정보공학 분야의 임의의 연구 주제를 선택하여 연구계획서 작성부터 보고서 작성 및 발표까지 연구과제를 수행함으로써 실무 경험을 쌓을 수 있다.



### 우리학과는요~

#### 전공 관련 추천 사이트

- www.kmong.com
- www.gpparty.com
- ocw.mit.edu/index.htm

#### 전공 관련 추천 도서

- 유니티 게임 프로그래밍 바이블
- 유튜브 영상 편집을 위한 프리미어 프로
- AI 2045 인공지능 미래보고서

#### 학과 자랑거리

- 8연속 우수 국립대학 최우수학과
- 스마트 모바일 웹&앱 개발과정 운영
- FAM 지도 교수제 운영을 통한 대학생활 및 다양한 전공 지도
- 학과, 기업, 졸업생간 교류 및 활동

#### 졸업생 주요 진출분야

- 안\*희 서울시청 블록체인팀
- 김\*우 (주)뱅크웨어글로벌 클라우드사업팀
- 안\*예 MBC보도국 CG팀
- 노\*환 (주)비즈테크파트너스 업무자동화프로세스
- 최\*훈 (주)메디아나 연구소
- 장\*성 (주)산하정보기술 SI팀
- 정\*술 판도라TV KM플레이어팀
- 서\*훈 (주)엔제로 웹개발팀
- 송\*우 (주)아이네트호스팅 기술운영팀
- 한\*수 (주)사이버다임 솔루션개발팀



### 졸업 후 진로

#### 웹 및 앱 관련 분야

웹디자인, 홈페이지 제작, 스마트 폰 앱 개발 등

#### 게임 관련 분야

게임기획, 게임그래픽, 게임개발 등

#### 영상 관련 분야

게임기획, 게임그래픽, 게임개발 등

#### 네트워크 분야

서버관리, 사물인터넷, 네트워크관리 등

#### 프로그램 관련 분야

프로그램개발, DB, 시스템관리 등

- 인터넷 웹, 스마트폰 앱, 게임 디자인 및 개발, 인공지능 프로그래밍에 열정 있는 학생이 오면 좋아요.
- 컴퓨터그래픽 및 영상제작 관련 멀티미디어 제작 능력을 갖추고 싶은 사람 환영합니다.



우리 학과 말씀 인제요?