



# 조형예술·디자인학과

Department of Fine Arts · Craft & Arts Design

## ✓ 미술전공

### 학과소개

조형예술디자인학과는 글로벌 감각을 갖춘 창의, 융합, 실무형 인재양성을 비전으로 하고 있으며, 예술가의 꿈을 가진 학생에게 풍부한 영감을 제공해 예술가로서 성장할 수 있도록 하고, 전문적인 실습교육과 기자재를 바탕으로 실무에 강한 디자인 인재 양성을 목표로 하는 학과이다. 미술, 도자디자인, 섬유디자인의 3개 전공이 있으며, 미술전공은 1학년 때 한국화, 서양화, 조소의 기초 과목을 수강 후 2학년이 되면 세부 전공을 선택해 심도 있는 교육을 받게 된다.

### 교수 및 연구분야



### 주요 교과과정

#### 현대예술과 미학

현대 미학 사상에 대한 고찰을 통해, 문화와 예술에 대한 비판적 시각을 기른다.

#### 인디비주얼워크!~!

학생 개개인의 개성이 드러난 작업의 방향 및 완성도, 개인작어에 대한 설계를 체계적으로 진행시키기 위해 4학기의 수업으로 구성하여 졸업 이후 자신의 진로에 대해 좀더 신중하고 계획적인 미래를 위해 준비하는 과정이다.

#### 전시기획 실습

전시기획의 이론과 실습을 통해, 기획자로서의 역량을 기른다.

● <http://fineart.gwnu.ac.kr>  
<http://icd.gwnu.ac.kr>  
 ☎ 033-640-2526  
 033-640-2535  
 ⌂ 예술1호관(C10) 208호  
 예술2호관(C11) 112호



### 전공 관련 추천 사이트

- [www.arthub.co.kr](http://www.arthub.co.kr)
- <https://www.neolook.com/>
- <http://www.gokams.or.kr/main/main.aspx>

### 전공 관련 추천 도서

- 나는 왜, 그림을 그리는가?  
(북노마드 아카데미)
- 현대조각사의흐름  
(예경/로잘린드크라우스)
- 디테일(숲/다니엘 아리스)

### 학과 자랑거리

- 오픈스튜디오, 전공 과제전을 통한 실기능력을 향상 및 작가 간접체험
- 연장실습을 통한 취업연계
- 전국 단위 예술분야 공모전 수상



### 졸업생 주요 진출분야

- 윤\*준(10학번) 네이버웹툰 작가
- 이\*준(11학번) 강릉문화재단
- 이\*연(13학번) 그래픽 개발분야
- 추\*지(13학번) 강릉시립미술관
- 김\*연(14학번) 방송국 미술 분야
- 김\*지(14학번) 전문작가
- 허\*선(14학번) 아동미술 교사
- 함\*민(15학번) 전문작가



### 졸업 후 진로

대학원 진학  
일반대학원  
(미술학 석사,박사),  
교육대학원  
(미술교육전공 석사)

전문 분야 (실기)  
전업작가, 방송국 미술분야,  
디자이너, 일러스터레이터,  
무대미술, 영화미술,  
게임원화가, 메이크업 아티스트,  
조형물제작자,  
웹 편집디자이너 등

전문분야 (미학)  
미술관, 박물관,  
화랑 등과 관련된  
미술행정, 미술경영,  
미술비평 및 평론 분야 활동,  
학예사, 미술관 교육사

교육 분야  
초·중·고 교사,  
미술 관련 지도교사,  
학원 강사 등

- 전업작가, 큐레이터, 미술교육자 등의 진로를 희망하는 학생이나  
예술활동에 관심이 많고 창의력이 뛰어난 학생



우리 학과 맞춤 인재는?