

□ 세부 일정

시간	1일차	2일차	3일차
08:00~09:00	출발	조식	조식
09:00~10:00			창의적사고능력강화 -작품제작-
10:00~11:00	기업탐방	4차산업에 대비한 인재상 파악 및 대응법	
11:00~12:00			
12:00~13:00	중식		
13:00~14:00	오리엔테이션	4C역량을 발휘하는 인재	비판적사고능력강화 -작품발표-
14:00~15:00	아이디어썩킹		서양 미술사로 그려내는 4차산업 혁명
15:00~16:00			
16:00~17:00			
17:00~18:00			
18:00~19:00	석식		학교로 이동
19:00~20:00	4차 산업혁명 도전 골든벨	협업 소통능력강화 -작품 제작 스케치-	
20:00~21:00			
21:00~22:00	취침	취침	
22:00~23:00			

□ 프로그램 커리큘럼(1일차)

일정	프로그램	세부 내용	비고
1일차	오리엔테이션	• 교육 과정 소개 및 참가자 Ice Breaking	강의
	아이디어씽킹과 컴퓨팅사고력의 이해	• 아이디어씽킹의 기본 개념 이해와 창의적 문제 해결 발상 방법 • 컴퓨팅사고력과 협의를 통한 체계적 문제 해결 능력 향상	
	아이디어씽킹 공감하기(Empathize)	• 페르소나 설정, 공감 지도, 사용자 피드백 목록 외 활동 • 주제에 대해 발견할 수 있는 문제들을 포스트잇에 작성하여 열거, 자료수집을 통한 근거자료 작성	워크샵 (실습)
	아이디어씽킹 문제정의(Define)	• 문제정의문 작성을 위한 연습 활동(기존 사례 탐색) • 디자인의뢰서 작성 및 요구사항 핵심 파악 • 저니맵핑(Customer Journey map) 활동 : 고객 여정 지도 • 최종 컨텍스트 맵(Context map)양식 작성 : 프로젝트 정의	워크샵 (실습)
	아이디어씽킹 아이디어션(Ideate)	• NHK방법 : 공유 브레인스토밍 (직관적인 아이디어 탐색) • SAMPER 방법 : NHK로 도출된 아이디어 융합 • What if : 경계 확장을 위한 아이디어 분해 및 재융합 • 아이디어 평가 사정표 작성 및 최종 선정	워크샵 (실습)
	아이디어씽킹 피드백 및 발표 준비(Test)	• 사용자 인터뷰 위한 아이디어 점검 및 발표자료 준비	워크샵 (실습)
	토론 및 발표	• 완성된 창작물을 팀별로 발표 • 각 발표 내용을 비평하며 창의적 사고 함양	발표
	도전 골든벨	• 레크레이션을 기반으로 한 퀴즈쇼 진행	워크샵

□ 프로그램 커리큘럼(2-3일차)

일정	프로그램	세부 내용	비고
2일차	4차산업에 대비한 인재상 파악 및 대응법	4차산업 사회에서 요구하는 인재상 파악 - 그에 대비하는 역량강화	강의
	4C역량을 발휘하는 인재	4C역량을 발휘하는 인재와 소프트 스킬 (협업, 소통, 창의성, 비판적 사고 유형 및 개념) - 행복한 협업활동을 위한 4C역량강화 워크샵 소개 (워크샵 방법 및 전체 진행 소개- 팀구성 및 전문가 선정) - 팀별 콜라보레이션 역할 선정	실습
	서양미술사로 그려내는 4차 산업혁명	- 서양 미술사조와 표현방법 (시대, 작품별 특징 정리 및 표현 방법 기초) - 조별 사조(작품) 및 지원 획득게임 (표현양식, 캔버스, 붓, 물감, 종이등 다양한 표현도구 획득)	
	협업 소통능력강화 -작품 제작 스케치-	- 획득한 도구를 사용한 표현 주제 및 수단정하기 (ex) 스마트폰의 올바른 사용 : 클림트의 '키스') - 작품 도안스케치- 아이디어 도출활동 (팀원들의 아이디어를 모아 밑그림 제작)	
3일차	창의적 사고능력강화 -작품제작-	- 작품제작활동 (도구제작, 작품표현, 채색, 수정등) - 음악, 조명, 전시효과등 발표전략 수립	실습
	비판적 사고강화 -작품발표-	- 작품캡션 스크립트 제작 및 부착 (작품 설명, 팀원소개, 작품의미등) - 의미전달 방식 및 팀별 비평	

□ 1일차 교육 세부 운영 계획_아이디어 썬킹

1. 아이디어 썬킹 워크숍



수행방법

- 각 팀 별 주제에 대한 발표
- 발표 내용에 대한 질의응답 및 토론

□ 2-3일차 교육 세부 운영 계획_아트캔버스

2. 아트캔버스 워크숍



수행방법

- 팀원들과 소통하며 하나의 작품을 완성하는것에 초점을 맞춤
- 교육생들의 내제된 창의성과 비판적 사고 역량을 강화하는데 목적이 있음